

## **Производство собственного контента**

<b>МЕЛБЕТ-Первая лига</b>	
Видеоконтент	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Клуб самостоятельно аккредитует своих сотрудников в качестве операторов Клубного Телевидения;</li> <li>- Итоговый ролик не ограничен по хронометражу, однако должен содержать не более 120 секунд игровых моментов одного матча [в соответствии с условиями соглашения с Основным вещателем];</li> <li>- Съемка до, в перерыве и после матча, а также съемка трибун, разминки игроков, скамеек запасных во время матча не ограничены;</li> <li>- Во время игры операторы Клубного ТВ могут находиться за рекламными конструкциями или на трибунах, однако переход между зонами может производиться только в перерыве между таймами;</li> <li>- Представители Клубного ТВ имеют право выходить на поле после финального для съемок игроков;</li> <li>- Клуб не обязан согласовывать с Лигой итоговый материал;</li> <li>- Итоговый материал может беспрепятственно публиковаться на любых digital-площадках без дополнительного рекламного обременения со стороны Лиги и ее Партнеров.</li> </ul>
Документальный фильм	<ul style="list-style-type: none"> <li>- При планировании съемок документального фильма Клуб обязан оповестить Лигу о намерениях и получить от Лиги согласование на аккредитацию съемочной группы;</li> <li>- Документальный фильм не должен содержать более 120 секунд игровых моментов одного матча сезона 2022-2023;</li> <li>- При использовании архивных трансляций матчей Клуба [до сезона 2022-2023] ограничения по хронометражу нет;</li> <li>- Клуб не обязан согласовывать с Лигой итоговый материал;</li> <li>- Итоговый материал может беспрепятственно публиковаться на любых digital-площадках без дополнительного рекламного обременения со стороны Лиги и ее Партнеров;</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- О дате релиза документального фильма необходимо заранее сообщить в медиаслужбу Лиги, чтобы обеспечить информационную поддержку со стороны Лиги.</li> </ul>	
Студии	<ul style="list-style-type: none"> <li>- При организации студии на матче Клуб должен заранее [не менее чем за семь рабочих дней] уведомить Лигу и Технического вещателя о своих намерениях, чтобы Технический вещатель смог организовать своевременный старт трансляций на всех каналах дистрибуции;</li> <li>- Необходимо заранее [не менее чем за три рабочих дня] сообщить Техническому вещателю и медиаслужбе Лиги о гостях, которые будут принимать участие в студии;</li> <li>- При организации студии на кромке поля необходимо заранее [не менее чем за пять рабочих дней] согласовать расположение студии с Департаментом безопасности и работы с болельщиками и департаментом Коммерции.</li> </ul>	
Съемки блогеров	<ul style="list-style-type: none"> <li>- При организации съемок с участием блогера на матче Клуб должен заранее [не менее чем за семь рабочих дней] уведомить об этом Лигу;</li> <li>- Клубу или блогеру необходимо направить в Лигу письмо с просьбой о согласовании съемок и выдаче ему – блогеру – аккредитации;</li> <li>- Клуб и блогер не обязаны согласовывать с Лигой итоговый материал;</li> <li>- Итоговый ролик не ограничен по хронометражу, однако должен содержать не более 120 секунд игровых моментов одного матча [в соответствии с условиями соглашения с Основным вещателем];</li> <li>- О дате релиза видео необходимо заранее сообщить в медиаслужбу Лиги, чтобы обеспечить информационную поддержку со стороны Лиги.</li> </ul>	

### **Вторая лига**

Видео	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Клуб самостоятельно аккредитует своих сотрудников в качестве операторов Клубного Телевидения;</li> <li>- Итоговый ролик не ограничен по хронометражу;</li> <li>- Съемка до, в перерыве и после матча, а также съемка трибун, разминки игроков,</li> </ul>	
-------	--	--

	<p>скамеек запасных во время матча не ограничены;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Представители Клубного ТВ имеют право выходить на поле после финального для съемок игроков;</li> <li>- Во время матча переносная камера у кромки поля не должна приближаться к технической зоне и боковой линии ближе, чем на три метра;</li> <li>- Клуб не обязан согласовывать с Лигой итоговый материал;</li> <li>- Итоговый материал может беспрепятственно публиковаться на любых digital-площадках без дополнительного рекламного обременения со стороны Лиги и ее Партнеров.</li> </ul>	
Документальный фильм	<ul style="list-style-type: none"> <li>- При планировании съемок документального фильма Клуб самостоятельно аккредитует съемочную группу;</li> <li>- В документальном фильме нет ограничения по использованию игровых моментов;</li> <li>- При использовании архивных трансляций матчей Клуба ограничений по хронометражу нет;</li> <li>- Клуб не обязан согласовывать с Лигой итоговый материал;</li> <li>- Итоговый материал может беспрепятственно публиковаться на любых digital-площадках без дополнительного рекламного обременения со стороны Лиги и ее Партнеров;</li> <li>- О дате релиза документального фильма необходимо заранее сообщить в медиаслужбу Лиги, чтобы обеспечить информационную поддержку со стороны Лиги.</li> </ul>	
Студии	<ul style="list-style-type: none"> <li>- При организации студии на матче Клуб должен заранее (не менее чем за семь рабочих дней) уведомить Лигу и Технического вещателя о своих намерениях, чтобы Технический вещатель смог организовать своевременный старт трансляций на всех каналах дистрибуции;</li> <li>- Необходимо заранее (не менее чем за три рабочих дня) сообщить Техническому вещателю и медиаслужбе Лиги о гостях, которые будут принимать участие в студии;</li> <li>- При организации студии на кромке поля необходимо заранее (не менее чем за пять рабочих дней) согласовать формат студии с Департаментом безопасности и</li> </ul>	

	работы с болельщиками и департаментом Коммерции.	
Съемки блогеров	<ul style="list-style-type: none"><li>- Клуб самостоятельно аккредитует блогера;</li><li>- Клуб и блогер не обязаны согласовывать с Лигой итоговый материал;</li><li>- Итоговый ролик не ограничен по хронометражу;</li><li>- О дате релиза видео необходимо заранее сообщить в медиаслужбу Лиги, чтобы обеспечить информационную поддержку со стороны Лиги.</li></ul>	